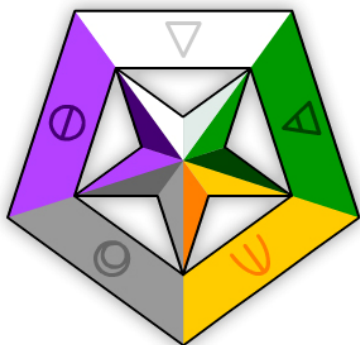
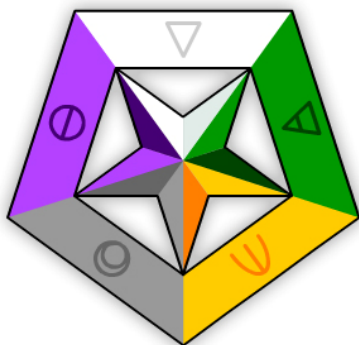


<b>GUERRERO</b>		<b>GUERRERO</b>		<b>GUERRERO</b>	
Cont. corazón:	9	Cont. corazón:	9	Cont. corazón:	9
Cont. espíritu:	2	Cont. espíritu:	2	Cont. espíritu:	2
Cont. dobles de espíritu:	0	Cont. dobles de espíritu:	0	Cont. dobles de espíritu:	0
Objetos iniciales:	2	Objetos iniciales:	2	Objetos iniciales:	2
Hechizos iniciales	0	Hechizos iniciales	0	Hechizos iniciales	0
<b>MOVIMIENTO:</b> 1D6 casillas /turno <b>CARTAS:</b> Máximo 12 cartas - 4 Cartas Objeto como máximo - 4 Cartas Hechizo como máximo <b>FASES DEL TURNO:</b> 1 Colocar Azulejo de lugar 2 Mover Aventurero 3 Resolver Eventos derivados del movim. - Girar Ficha de lugar - Combates con enemigos y/o acciones		<b>MOVIMIENTO:</b> 1D6 casillas /turno <b>CARTAS:</b> Máximo 12 cartas - 4 Cartas Objeto como máximo - 4 Cartas Hechizo como máximo <b>FASES DEL TURNO:</b> 1 Colocar Azulejo de lugar 2 Mover Aventurero 3 Resolver Eventos derivados del movim. - Girar Ficha de lugar - Combates con enemigos y/o acciones		<b>MOVIMIENTO:</b> 1D6 casillas /turno <b>CARTAS:</b> Máximo 12 cartas - 4 Cartas Objeto como máximo - 4 Cartas Hechizo como máximo <b>FASES DEL TURNO:</b> 1 Colocar Azulejo de lugar 2 Mover Aventurero 3 Resolver Eventos derivados del movim. - Girar Ficha de lugar - Combates con enemigos y/o acciones	
<b>EXPLORADOR</b>		<b>EXPLORADOR</b>		<b>EXPLORADOR</b>	
Cont. corazón:	6	Cont. corazón:	6	Cont. corazón:	6
Cont. espíritu:	4	Cont. espíritu:	4	Cont. espíritu:	4
Cont. dobles de espíritu:	0	Cont. dobles de espíritu:	0	Cont. dobles de espíritu:	0
Objetos iniciales:	1	Objetos iniciales:	1	Objetos iniciales:	1
Hechizos iniciales	1	Hechizos iniciales	1	Hechizos iniciales	1
<b>MOVIMIENTO:</b> 1D6 casillas /turno <b>CARTAS:</b> Máximo 12 cartas - 4 Cartas Objeto como máximo - 4 Cartas Hechizo como máximo <b>FASES DEL TURNO:</b> 1 Colocar Azulejo de lugar 2 Mover Aventurero 3 Resolver Eventos derivados del movim. - Girar Ficha de lugar - Combates con enemigos y/o acciones		<b>MOVIMIENTO:</b> 1D6 casillas /turno <b>CARTAS:</b> Máximo 12 cartas - 4 Cartas Objeto como máximo - 4 Cartas Hechizo como máximo <b>FASES DEL TURNO:</b> 1 Colocar Azulejo de lugar 2 Mover Aventurero 3 Resolver Eventos derivados del movim. - Girar Ficha de lugar - Combates con enemigos y/o acciones		<b>MOVIMIENTO:</b> 1D6 casillas /turno <b>CARTAS:</b> Máximo 12 cartas - 4 Cartas Objeto como máximo - 4 Cartas Hechizo como máximo <b>FASES DEL TURNO:</b> 1 Colocar Azulejo de lugar 2 Mover Aventurero 3 Resolver Eventos derivados del movim. - Girar Ficha de lugar - Combates con enemigos y/o acciones	
<b>MAGO</b>		<b>MAGO</b>		<b>MAGO</b>	
Cont. corazón:	3	Cont. corazón:	3	Cont. corazón:	3
Cont. espíritu:	6	Cont. espíritu:	6	Cont. espíritu:	6
Cont. dobles de espíritu:	1	Cont. dobles de espíritu:	1	Cont. dobles de espíritu:	1
Objetos iniciales:	0	Objetos iniciales:	0	Objetos iniciales:	0
Hechizos iniciales	2	Hechizos iniciales	2	Hechizos iniciales	2
<b>MOVIMIENTO:</b> 1D6 casillas /turno <b>CARTAS:</b> Máximo 12 cartas - 4 Cartas Objeto como máximo - 4 Cartas Hechizo como máximo <b>FASES DEL TURNO:</b> 1 Colocar Azulejo de lugar 2 Mover Aventurero 3 Resolver Eventos derivados del movim. - Girar Ficha de lugar - Combates con enemigos y/o acciones		<b>MOVIMIENTO:</b> 1D6 casillas /turno <b>CARTAS:</b> Máximo 12 cartas - 4 Cartas Objeto como máximo - 4 Cartas Hechizo como máximo <b>FASES DEL TURNO:</b> 1 Colocar Azulejo de lugar 2 Mover Aventurero 3 Resolver Eventos derivados del movim. - Girar Ficha de lugar - Combates con enemigos y/o acciones		<b>MOVIMIENTO:</b> 1D6 casillas /turno <b>CARTAS:</b> Máximo 12 cartas - 4 Cartas Objeto como máximo - 4 Cartas Hechizo como máximo <b>FASES DEL TURNO:</b> 1 Colocar Azulejo de lugar 2 Mover Aventurero 3 Resolver Eventos derivados del movim. - Girar Ficha de lugar - Combates con enemigos y/o acciones	

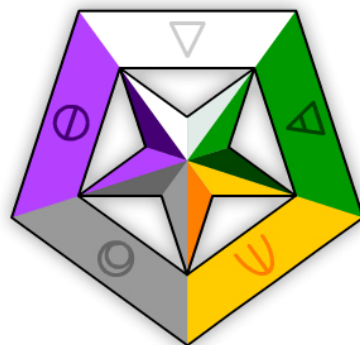
**AVENTURERO**  
**- GUERRERO -**



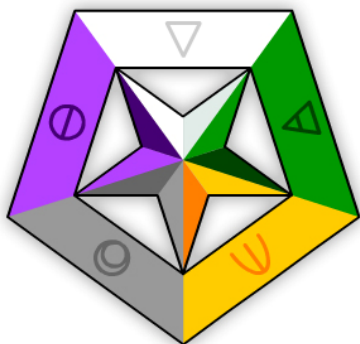
**AVENTURERO**  
**- GUERRERO -**



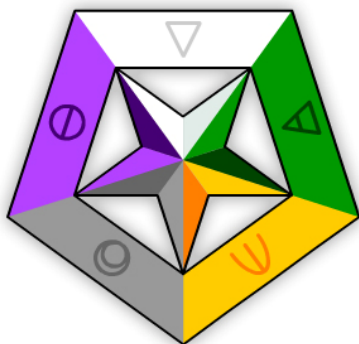
**AVENTURERO**  
**- GUERRERO -**



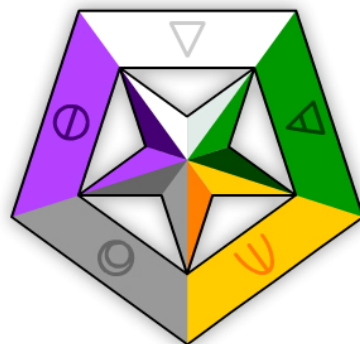
**AVENTURERO**  
**- EXPLORADOR -**



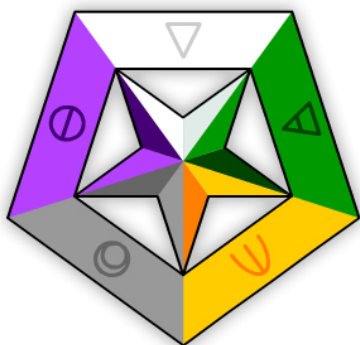
**AVENTURERO**  
**- EXPLORADOR -**



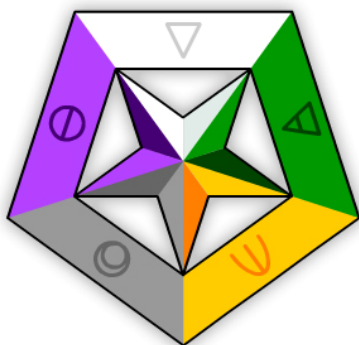
**AVENTURERO**  
**- EXPLORADOR -**



**AVENTURERO**  
**- MAGO -**



**AVENTURERO**  
**- MAGO -**



**AVENTURERO**  
**- MAGO -**

